



**DEUTSCHLANDS
FAMILIENFREIZEITPARK Nr. 1**

INFORMATIONEN ZUR INKLUSION



**WICHTIGE HINWEISE ZUR NUTZUNG
UNSERER ATTRAKTIONEN**



★ www.moviepark.de ★



VORWORT

Movie Park Germany möchte unter dem Ziel der Inklusion für alle Gäste ein guter Gastgeber sein.

Diese Handreichung wurde erstellt, um allen Gästen mit Einschränkungen eine Möglichkeit der selbstbestimmten Selbsteinschätzung zu bieten.

Nur unsere Gäste kennen ihre Einschränkungen, wissen wie sie diese ausgleichen können und welche Risiken sie sich zumuten können.

Auf der anderen Seite kennen nur wir als Betreiber des Movie Parks die Risiken der Fahranlagen und Attraktionen, müssen diese mit unseren Gästen teilen und tragen mit unseren Gästen zusammen einen großen Anteil der Verantwortung. Basis der Handreichung sind zahlreiche Gefährdungsbeurteilungen und Risikoeinschätzungen von Herstellern der Fahranlagen und dem Movie Park Germany.

Bitte beachten Sie, dass der Ausschluss von einer Fahrt aufgrund von Gesundheits- oder Sicherheitsgründen nicht als Diskriminierung zählt. Wir werden weiterhin alles Mögliche tun, um die Inklusion weiterzuentwickeln, ohne die Sicherheit unserer Gäste zu gefährden. Bei spezifischen Fragen stehen Ihnen der Gästeservice im 'Visitor Welcome Center' und unsere Fachbereichsleiter zur Verfügung.

Wir wünschen Ihnen einen schönen, sicheren Aufenthalt im Movie Park Germany.

Ihr Movie Park Germany Gästeservice Team

INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort	2
Inhaltsverzeichnis	3
Parkplan und Legende/Symbolerklärung	4-5
Beschreibung der Attraktionen	6-7
Gefährdung der Schwangerschaft.....	8-13
Belastung des Herz- und Kreislaufsystems.....	14-19
Einwirkung auf kognitive Fähigkeiten	20-25
Sehen können.....	26-31
Hören können.....	32-33
Belastung für Hals & Wirbelsäule	34-39
Fähigkeit eigenständig gehen zu können.....	40-45
Menschen mit fehlenden Gliedmaßen.....	46-51
Wegweiser für Menschen mit Einschränkungen	52



LEGENDE/SYMBOLERKLÄRUNG

Symbol	Beschreibung	Zusätzliche Erklärung
—	Keine nennenswerten Anforderungen	Keine nennenswerte Gefährdung oder Wahrscheinlichkeit
!	Niedrige Anforderung	Mögliche Gefährdung und Wahrscheinlichkeit
!	Mittlere Anforderung	Konkrete Gefährdung und konkrete Wahrscheinlichkeit
!	Hohe Anforderung	Hohe Gefährdung und hohe Wahrscheinlichkeit
💧	Sie werden nass	Sie werden ein bisschen nass
💧💧	Sie werden nass	Sie werden sehr nass / Spritzwasser durch Fontaine mit geringer Wirkung
💧💧💧	Sie werden nass	Spritzwasser möglich mit bis zu durchnässender Wirkung von Wasserkanonen
👤	Begleitung erforderlich	Nur in Begleitung eines Erwachsenen

BITTE BEACHTEN SIE!

Eine rote oder orangefarbene Markierung bedeutet einen Ausschluss der Fahrt basierend auf Gefährdungsbeurteilungen und Sicherheitsvorgaben des Herstellers.

Unsere Mitarbeiter sind daher angehalten, Sie in diesem Fall nicht fahren zu lassen, wenn für sie die bestehende Einschränkung erkennbar ist. Sprechen Sie die Mitarbeiter bitte im eigenen Interesse hierauf auch aktiv an, statt es „einfach zu wagen“.

PARKPLAN





BESCHREIBUNG DER ATTRAKTIONEN

Nr.	Attraktion	Mindestgröße	Nässe-grad
1	AREA 51 - TOP SECRET Wasserthemenfahrt	 0,90 - 1,20 m	
2	THE LOST TEMPLE 360° Abenteuer-Simulator	 1,00 - 1,30 m	
3	ROXY THEATER - 4-D KINO 4-D Kino	–	
4	CRAZY COPS NEW YORK Stunt Show	–	
5	THE BACKYARDIGANS MISSION TO MARS Familien-Achterbahn	 0,90 - 1,35 m	
6	AVATAR AIR GLIDER Himmelsgleiter	 1,20 - 1,40 m	
7	GHOST CHASERS Wilde Maus	1,20 m	
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS Autoscooter	 0,90 - 1,40 m	
9	SPLAT-O-SPHERE Flugfahrgeschäft	1,20 m	
10	FAIRY WORLD SPIN Teetassen	 1,00 m	
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE Wildwasserbahn	 1,00 - 1,20 m	
12	SEA SWING Kinder-Kettenkarussell	1,00 - 1,60 m	
13	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - LICENSE TO DRIVE Kinderfahrschule	0,90 m	
14	SPONGEBOB SPLASH BASH Interaktive Wasserfahrt	 0,90 - 1,20 m	
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER Familien-Achterbahn	 0,95 - 1,30 m	
16	SKYE'S HIGH FLYER Fliegender Teppich	 1,35 m	
17	ZUMA'S ZOOMERS Speedway	 0,90 m	
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND Spielplatz für Kinder	–	
19	PAW PATROL TOWER Foto Point mit Charactern	–	
20	ADVENTURE TOUR Convoy Ride	 <0,90m	

Nr.	Attraktion	Mindestgröße	Nässe-grad
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST Rafting	 1,10 - 1,40m	
22	TIME RIDERS Simulator	1,10m	
23	IT'S SHOWTIME Tanz- und Gesangsshow	–	
24	VAN HELSING'S FACTORY Dunkelachterbahn	1,20 m	
25	N.Y.C. TRANSFORMER Top Spin	1,40 m	
26	THE HIGH FALL Freifallturm	1,45 m	
27	SECRETS OF ST. ELMO Laser Walkthrough	–	
28	BANDIT Holzachterbahn	1,20 m	
29	MP XPRESS Looping-Hängeachterbahn	1,30 m	
30	SIDE KICK Frisbee	1,45 m	
31	SANTA MONICA STUNT SHOW Wilde Verfolgungsjagd mit Jet-Skis	–	
32	CRAZY SURFER Disk'O Coaster	 1,20 - 1,30 m	
33	STORMY CRUISE Kinderfahrgeschäft	 1,05 - 1,30 m	
34	JET SKI-PIER PATROL Wasserfahrgeschäft	 1,00 - 1,20 m	
35	SANTA MONICA WHEEL Riesenrad	 <1,30 m	
36	RESCUE 112 Feuerwehr-Kinderfahrgeschäft	 <1,35 m	
37	PIER SIDE CAROUSEL Kettenkarussell	1,20 m	
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE Triple-Launch-Coaster	1,30 m	
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR Multi-Dimension-Coaster	 1,10 - 1,30 m	
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER Spielplatz für Kinder	–	





GEFÄHRDUNG DER SCHWANGERSCHAFT

Nr.	Attraktion	VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	SITZKOMFORT
		Adrenalinausstoß und G-Kräfte durch Fahrbewegung und Erlebnis wirken auf das Ungeborene ein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Sicherheitsbügel drückt während der Fahrt auf den Mutterleib.
1	AREA 51 - TOP SECRET	!	!	!
2	THE LOST TEMPLE	!	!	!
3	ROXY THEATER 4-D KINO	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!
4	CRAZY COPS NEW YORK	Mit Pyrotechnik und Schreckeffekten muss gerechnet werden.	!	—
5	BACKYARDIGANS MISSION TO MARS	!	!	!
6	AVATAR AIR GLIDER	!	!	!
7	GHOST CHASERS	!	!	!
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS	!	—	—
9	SPLAT-O-SPHERE	!	!	!
10	FAIRY WORLD SPIN	!	!	—
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE	!	!	—
14	SPONGEBOB SPLASH BASH	—	!	!
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER	!	!	!





GEFÄHRDUNG DER SCHWANGERSCHAFT

Nr.	Attraktion	VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	SITZKOMFORT
		Adrenalinausstoß und G-Kräfte durch Fahrbewegung und Erlebnis wirken auf das Ungeborene ein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Sicherheitsbügel drückt während der Fahrt auf den Mutterleib.
16	SKYE'S HIGH FLYER	!	—	—
17	ZUMA'S ZOOMERS	!	—	!
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND	—	—	—
19	PAW PATROL TOWER	—	—	—
20	ADVENTURE TOUR	—	—	—
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST	!	!	—
22	TIME RIDERS	!	—	—
23	IT'S SHOWTIME	—	—	—
24	VAN HELSING'S FACTORY	!	!	!
25	N.Y.C. TRANSFORMER	!	!	!
26	THE HIGH FALL	!	!	!
27	SECRETS OF ST. ELMO	—	!	—
28	BANDIT	!	!	!
29	MP XPRESS	!	!	!





GEFÄHRDUNG DER SCHWANGERSCHAFT

Nr.	Attraktion	VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	SITZKOMFORT
		Adrenalinausstoß und G-Kräfte durch Fahrbewegung und Erlebnis wirken auf das Ungeborene ein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Sicherheitsbügel drückt während der Fahrt auf den Mutterleib.
30	SIDE KICK	!	–	!
31	SANTA MONICA STUNT SHOW	–	–	–
32	CRAZY SURFER	!	!	!
33	STORMY CRUISE	!	!	!
34	JET SKI-PIER PATROL	!	!	–
35	SANTA MONICA WHEEL	–	!	–
36	RESCUE 112	–	–	–
37	PIER SIDE CAROUSEL	!	!	–
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE	!	!	!
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR	!	!	!
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER	–	–	–





BELASTUNG DES HERZ- UND KREISLAUFSYSTEMS

Nr.	Attraktion	Belastung des Herz- und Kreislaufsystems		
		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	HERZSCHRITTMACHER
		Adrenalinausstoß und G-Kräfte durch Fahrbewegung und Erlebnis wirken auf das Herz-Kreislaufsystem ein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Physische Einwirkungen auf Herzschrittmacher finden statt.
1	AREA 51 - TOP SECRET	!	!	—
2	THE LOST TEMPLE	!	!	—
3	ROXY THEATER 4-D KINO	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!
4	CRAZY COPS NEW YORK	Mit Pyrotechnik und Schreckeffekten muss gerechnet werden.	!	—
5	THE BACKYARDIGANS MISSION TO MARS	!	!	—
6	AVATAR AIR GLIDER	!	!	—
7	GHOST CHASERS	!	!	—
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS	!	—	!
9	SPLAT-O-SPHERE	!	!	—
10	FAIRY WORLD SPIN	!	!	—
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE	!	!	—
12	SEA SWING	—	—	—
13	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - LICENSE TO DRIVE	—	—	—
14	SPONGEBOB SPLASH BASH	—	!	—





BELASTUNG DES HERZ- UND KREISLAUFSYSTEMS

Nr.	Attraktion	Belastung des Herz- und Kreislaufsystems		
		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	HERZSCHRITTMACHER
		Adrenalinausstoß und G-Kräfte durch Fahrbewegung und Erlebnis wirken auf das Herz-Kreislaufsystem ein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Physische Einwirkungen auf Herzschrittmacher finden statt.
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER	!	!	—
16	SKYE'S HIGH FLYER	—	—	—
17	ZUMA'S ZOOMERS	!	—	—
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND	—	—	—
19	PAW PATROL TOWER	—	—	—
20	ADVENTURE TOUR	—	—	—
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST	!	!	—
22	TIME RIDERS	!	—	—
23	IT'S SHOWTIME	—	—	—
24	VAN HELSING'S FACTORY	!	!	—
25	N.Y.C. TRANSFORMER	!	!	—
26	THE HIGH FALL	!	!	!
27	SECRETS OF ST. ELMO	—	!	—
28	BANDIT	!	!	—





BELASTUNG DES HERZ- UND KREISLAUFSYSTEMS

Nr.	Attraktion	Belastung des Herz- und Kreislaufsystems		
		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	HERZSCHRITTMACHER
		Adrenalinausstoß und G-Kräfte durch Fahrbewegung und Erlebnis wirken auf das Herz-Kreislaufsystem ein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Physische Einwirkungen auf Herzschrittmacher finden statt.
29	MP XPRESS	!	!	—
30	SIDE KICK	!	—	—
31	SANTA MONICA STUNT SHOW	—	—	—
32	CRAZY SURFER	!	!	—
33	STORMY CRUISE	!	!	—
34	JET SKI - PIER PATROL	!	!	—
35	SANTA MONICA WHEEL	—	—	—
36	RESCUE 112	—	—	—
37	PIER SIDE CAROUSEL	!	!	—
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE	!	!	!
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR	!	!	!
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER	—	—	—





EINWIRKUNG AUF KOGNITIVE FÄHIGKEITEN

ALLE GÄSTE MÜSSEN JEDERZEIT IN DER LAGE SEIN, DEN ANWEISUNGEN UNSERER MITARBEITER FOLGE LEISTEN ZU KÖNNEN!

Nr.	Attraktion	EVAKUIERUNG & SICHERHEIT	ERLEBNIS	VERMEIDUNG VON REIZÜBERFLUTUNG							
		Anweisungen des Personals, akustische Signale, Fluchtleitsysteme und Durchsagen müssen verstanden werden.	Visuelle Effekte wie Lichtblitze, Stroboskope, schnelle Bildfolge, akustische Effekte und die Eindrücke der Darstellungen sowie Schreckmomente können Krampfanfälle, Angstzustände, Panikattacken oder ähnliches auslösen.	In der Attraktion können Angstzustände auslösen:							
				Dichte an Menschen	Bewegt werden	Enge	Dunkelheit	Höhe	Lärm	Effekte	
1	AREA 51 - TOP SECRET	!	!	!	!	!	!	!	!	!	!
2	THE LOST TEMPLE	!	!	!	!	!	!	!	!	!	!
3	ROXY THEATER 4-D KINO	!	!	!	Rüttelsitze meiden!	!	!	—	!	!	!
4	CRAZY COPS NEW YORK	!	!	!	—	—	—	—	!	!	!
5	THE BACKYARDIGANS MISSION TO MARS	!	—	!	!	!	—	!	!	—	—
6	AVATAR AIR GLIDER	!	—	—	!	!	—	!	—	—	—
7	GHOST CHASERS	!	!	!	!	—	—	!	!	—	—
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS	!	—	!	!	!	—	—	!	—	—
9	SPLAT-O-SPHERE	!	—	—	!	—	—	!	—	—	—
10	FAIRY WORLD SPIN	!	—	—	!	—	—	—	!	—	—
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE	!	—	!	!	—	!	!	—	—	—
12	SEA SWING	!	!	—	!	—	—	—	—	—	—
13	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - LICENSE TO DRIVE	!	!	!	—	—	—	—	—	—	—





EINWIRKUNG AUF KOGNITIVE FÄHIGKEITEN

ALLE GÄSTE MÜSSEN JEDERZEIT IN DER LAGE SEIN, DEN ANWEISUNGEN UNSERER MITARBEITER FOLGE LEISTEN ZU KÖNNEN!

Nr.	Attraktion	EVAKUIERUNG & SICHERHEIT	ERLEBNIS	VERMEIDUNG VON REIZÜBERFLUTUNG						
		Anweisungen des Personals, akustische Signale, Fluchtleitsysteme und Durchsagen müssen verstanden werden.	Visuelle Effekte wie Lichtblitze, Stroboskope, schnelle Bildfolge, akustische Effekte und die Eindrücke der Darstellungen sowie Schreckmomente können Krampfanfälle, Angstzustände, Panikattacken oder ähnliches auslösen.	In der Attraktion können Angstzustände auslösen:						
				Dichte an Menschen	Bewegt werden	Enge	Dunkelheit	Höhe	Lärm	Effekte
14	SPONGEBOB SPLASH BASH	!	—	—	!	—	—	—	!	!
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER	!	!	!	!	!	—	—	!	—
16	SKYE'S HIGH FLYER	!	—	!	!	!	—	!	!	—
17	ZUMA'S ZOOMERS	!	—	!	!	—	—	—	!	—
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND	—	—	!	—	—	—	—	!	—
19	PAW PATROL TOWER	—	—	!	—	!	—	—	—	—
20	ADVENTURE TOUR	!	—	—	!	—	—	—	!	—
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST	!	!	!	!	!	!	!	!	!
22	TIME RIDERS	!	!	!	!	!	!	!	!	!
23	IT'S SHOWTIME	—	—	—	—	—	—	—	—	—
24	VAN HELSING'S FACTORY	!	!	!	!	!	!	!	!	!
25	N.Y.C. TRANSFORMER	!	—	!	!	!	—	!	!	!
26	THE HIGH FALL	!	—	!	!	!	—	!	!	—
27	SECRETS OF ST. ELMO	!	!	!	—	!	!	—	!	!





EINWIRKUNG AUF KOGNITIVE FÄHIGKEITEN

ALLE GÄSTE MÜSSEN JEDERZEIT IN DER LAGE SEIN, DEN ANWEISUNGEN UNSERER MITARBEITER FOLGE LEISTEN ZU KÖNNEN!

Nr.	Attraktion	EVAKUIERUNG & SICHERHEIT	ERLEBNIS	VERMEIDUNG VON REIZÜBERFLUTUNG						
		Anweisungen des Personals, Fluchtleitsysteme und Durchsagen müssen verstanden werden.	Visuelle Effekte wie Lichtblitze, Stroboskope, schnelle Bildfolge, akustische Effekte und die Eindrücke der Darstellungen sowie Schreckmomente können Krampfanfälle, Angstzustände, Panikattacken oder ähnliches auslösen.	In der Attraktion können Angstzustände auslösen:						
				Dichte an Menschen	Bewegt werden	Enge	Dunkelheit	Höhe	Lärm	Effekte
28	BANDIT	!	—	!	!	!	—	!	!	—
29	MP XPRESS	!	—	!	!	!	—	!	!	—
30	SIDE KICK	!	—	!	!	!	—	!	!	—
31	SANTA MONICA STUNT SHOW	—	—	!	—	—	—	—	!	!
32	CRAZY SURFER	!	—	—	!	!	—	!	!	—
33	STORMY CRUISE	!	—	!	!	!	—	!	!	—
34	JET SKI - PIER PATROL	!	—	!	!	!	—	—	!	—
35	SANTA MONICA WHEEL	!	—	!	!	!	—	!	—	—
36	RESCUE 112	!	—	!	!	!	—	!	!	—
37	PIER SIDE CAROUSEL	!	—	!	!	!	—	!	!	—
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE	!	!	!	!	!	!	!	!	!
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR	!	!	!	!	!	!	!	!	!
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER	—	—	—	—	—	—	—	—	—





SEHEN KÖNNEN

Nr.	Attraktion	ZU- UND ABGANG		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	
		Stufen, Schwellen, Poller und Absturzkanten sind in der Attraktion vorhanden.	Einstieg in tiefliegende Boote nur über eine drehende Plattform möglich.	Die Fahrt muss vor der Teilnahme in seiner Wirkung verstanden werden. Eine körperliche Vorbereitung auf Richtungswechsel oder Bremsungen muss für den Gast möglich sein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Fluchtleitsysteme müssen erkannt werden. Eine Verständigung über visuelle Anweisungen, wie Winken oder Lichtzeichen, müssen verstanden werden können.
1	AREA 51 - TOP SECRET	!	!	!	!	!
2	THE LOST TEMPLE	!	—	!	!	!
3	ROXY THEATER 4-D KINO	!	—	—	—	!
4	CRAZY COPS NEW YORK	!	—	—	—	!
5	THE BACKYARDIGANS MISSION TO MARS	!	—	!	!	!
6	AVATAR AIR GLIDER	!	—	!	!	!
7	GHOST CHASERS	!	—	!	!	!
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS	!	—	!	—	!
9	SPLAT-O-SPHERE	!	—	!	!	!
10	FAIRY WORLD SPIN	!	—	!	!	!
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE	!	—	!	!	!
12	SEA SWING	!	—	!	—	—
13	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - LICENSE TO DRIVE	!	—	!	—	!
14	SPONGEBOB SPLASH BASH	!	—	!	!	!





SEHEN KÖNNEN

Nr.	Attraktion	ZU- UND ABGANG		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	
		Stufen, Schwellen, Poller und Absturzkanten sind in der Attraktion vorhanden.	Einstieg in tiefliegende Boote nur über eine drehende Plattform möglich.	Die Fahrt muss vor der Teilnahme in seiner Wirkung verstanden werden. Eine körperliche Vorbereitung auf Richtungswechsel oder Bremsungen muss für den Gast möglich sein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Fluchtleitsysteme müssen erkannt werden. Eine Verständigung über visuelle Anweisungen, wie Winken oder Lichtzeichen, müssen verstanden werden können.
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER	!	—	!	!	!
16	SKYE'S HIGH FLYER	!	—	!	!	!
17	ZUMA'S ZOOMERS	!	—	!	—	—
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND	—	—	—	—	—
19	PAW PATROL TOWER	—	—	—	—	—
20	ADVENTURE TOUR	—	—	—	!	!
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST	!	!	!	!	!
22	TIME RIDERS	!	—	!	—	!
23	IT'S SHOWTIME	—	—	—	—	—
24	VAN HELSING'S FACTORY	!	—	!	!	!
25	N.Y.C. TRANSFORMER	!	—	!	!	!
26	THE HIGH FALL	!	—	!	!	!
27	SECRETS OF ST. ELMO	!	—	—	!	!
28	BANDIT	!	—	!	!	!





SEHEN KÖNNEN

Nr.	Attraktion	ZU- UND ABGANG		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN	EVAKUIERUNG	
		Stufen, Schwellen, Poller und Absturzkanten sind in der Attraktion vorhanden.	Einstieg in tiefliegende Boote nur über eine drehende Plattform möglich.	Die Fahrt muss vor der Teilnahme in seiner Wirkung verstanden werden. Eine körperliche Vorbereitung auf Richtungswechsel oder Bremsungen muss für den Gast möglich sein.	Evakuierungswege, Treppen, Leitern, Hubbühnen müssen zügig bewältigt werden können.	Fluchtleitsysteme müssen erkannt werden. Eine Verständigung über visuelle Anweisungen, wie Winken oder Lichtzeichen, müssen verstanden werden können.
29	MP XPRESS	!	—	!	!	!
30	SIDE KICK	!	—	!	!	!
31	SANTA MONICA STUNT SHOW	!	—	—	!	—
32	CRAZY SURFER	!	—	!	!	!
33	STORMY CRUISE	!	—	!	!	—
34	JET SKI - PIER PATROL	!	—	!	!	!
35	SANTA MONICA WHEEL	!	—	!	!	!
36	RESCUE 112	—	—	—	—	—
37	PIER SIDE CAROUSEL	—	—	!	!	!
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE	!	—	!	!	!
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR	!	—	!	!	!
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER	—	—	—	—	—





HÖREN KÖNNEN

Nr.	Attraktion	EVAKUIERUNG
		Eine Verständigung über akustische Anweisungen, wie Durchsagen oder Warnsignale, müssen verstanden werden können.
1	AREA 51 - TOP SECRET	!
2	THE LOST TEMPLE	!
3	ROXY THEATER 4-D KINO	!
4	CRAZY COPS NEW YORK	!
5	THE BACKYARDIGANS MISSION TO MARS	!
6	AVATAR AIR GLIDER	!
7	GHOST CHASERS	!
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS	!
9	SPLAT-O-SPHERE	!
10	FAIRY WORLD SPIN	!
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE	!
12	SEA SWING	!
13	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - LICENSE TO DRIVE	!
14	SPONGEBOB SPLASH BASH	!
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER	!
16	SKYE'S HIGH FLYER	!
17	ZUMA'S ZOOMERS	!
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND	—
19	PAW PATROL TOWER	—

Nr.	Attraktion	EVAKUIERUNG
		Eine Verständigung über akustische Anweisungen, wie Durchsagen oder Warnsignale, müssen verstanden werden können.
20	ADVENTURE TOUR	!
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST	!
22	TIME RIDERS	!
23	IT'S SHOWTIME	—
24	VAN HELSING'S FACTORY	!
25	N.Y.C. TRANSFORMER	!
26	THE HIGH FALL	!
27	SECRETS OF ST. ELMO	!
28	BANDIT	!
29	MP XPRESS	!
30	SIDE KICK	!
31	SANTA MONICA STUNT SHOW	—
32	CRAZY SURFER	!
33	STORMY CRUISE	!
34	JET SKI - PIER PATROL	!
35	SANTA MONICA WHEEL	!
36	RESCUE 112	!
37	PIER SIDE CAROUSEL	!
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE	!
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR	!
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER	—





BELASTUNGEN FÜR HALS UND WIRBELSÄULE

Nr.	Attraktion	SITZKONFIGURATION	EVAKUIERUNG UND RETTUNG	VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN
		Die Sitzposition kann während der Fahrt unbequem werden.	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können.	Die Fahrt ist unruhig und belastet das Knochengestüt.
1	AREA 51 - TOP SECRET			
2	THE LOST TEMPLE			
3	ROXY THEATER 4-D KINO	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!		Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!
4	CRAZY COPS NEW YORK			
5	THE BACKYARDIGANS MISSION TO MARS			
6	AVATAR AIR GLIDER			
7	GHOST CHASERS			
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS			
9	SPLAT-O-SPHERE			
10	FAIRY WORLD SPIN			
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE			
12	SEA SWING			
13	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - LICENSE TO DRIVE			
14	SPONGEBOB SPLASH BASH			





BELASTUNGEN FÜR HALS UND WIRBELSÄULE

Nr.	Attraktion	SITZKONFIGURATION	EVAKUIERUNG UND RETTUNG	VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN
		Die Sitzposition kann während der Fahrt unbequem werden.	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können.	Die Fahrt ist unruhig und belastet das Knochengestüt.
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER	!	!	!
16	SKYE'S HIGH FLYER	—	—	!
17	ZUMA'S ZOOMERS	—	—	!
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND	—	—	—
19	PAW PATROL TOWER	—	—	—
20	ADVENTURE TOUR	—	—	—
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST	!	!	!
22	TIME RIDERS	!	!	!
23	IT'S SHOWTIME	—	—	—
24	VAN HELSING'S FACTORY	!	!	!
25	N.Y.C. TRANSFORMER	!	—	!
26	THE HIGH FALL	!	—	!
27	SECRETS OF ST. ELMO	—	!	—
28	BANDIT	!	!	!





BELASTUNGEN FÜR HALS UND WIRBELSÄULE

Nr.	Attraktion	SITZKONFIGURATION	EVAKUIERUNG UND RETTUNG	VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN
		Die Sitzposition kann während der Fahrt unbequem werden.	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können.	Die Fahrt ist unruhig und belastet das Knochengestüt.
29	MP XPRESS	!	!	!
30	SIDE KICK	!	—	!
31	SANTA MONICA STUNT SHOW	—	—	—
32	CRAZY SURFER	!	—	!
33	STORMY CRUISE	!	—	!
34	JET SKI - PIER PATROL	!	—	!
35	SANTA MONICA WHEEL	!	—	!
36	RESCUE 112	—	—	—
37	PIER SIDE CAROUSEL	—	—	!
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE	!	!	!
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR	!	!	!
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER	—	—	—





FÄHIGKEIT EIGENSTÄNDIG GEHEN ZU KÖNNEN

Nr.	Attraktion	EVAKUIERUNG		ZU- UND ABGANG	
		Sie müssen im Falle einer Evakuierung schnell und eigenständig aussteigen können	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können	Zugänglichkeit ist eingeschränkt	Einstieg in tiefliegende Boote nur über eine drehende Plattform möglich
1	AREA 51 - TOP SECRET	!	!	!	!
2	THE LOST TEMPLE	!	!	!	-
3	ROXY THEATER 4-D KINO	-	-	-	-
4	CRAZY COPS NEW YORK	-	-	-	-
5	THE BACKYARDIGANS MISSION TO MARS	!	!	!	-
6	AVATAR AIR GLIDER	!	-	-	-
7	GHOST CHASERS	!	!	!	-
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS	!	-	!	-
9	SPLAT-O-SPHERE	!	-	-	-
10	FAIRY WORLD SPIN	!	-	-	-
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE	!	!	!	-
12	SEA SWING	-	-	-	-
13	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - LICENSE TO DRIVE	-	-	-	-
14	SPONGEBOB SPLASH BASH	!	!	!	-





FÄHIGKEIT EIGENSTÄNDIG GEHEN ZU KÖNNEN

Nr.	Attraktion	EVAKUIERUNG		ZU- UND ABGANG	
		Sie müssen im Falle einer Evakuierung schnell und eigenständig aussteigen können	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können	Zugänglichkeit ist eingeschränkt	Einstieg in tiefliegende Boote nur über eine drehende Plattform möglich
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER	!	!	!	—
16	SKYE'S HIGH FLYER	!	—	!	—
17	ZUMA'S ZOOMERS	!	—	—	—
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND	—	—	—	—
19	PAW PATROL TOWER	—	—	—	—
20	ADVENTURE TOUR	!	—	—	—
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST	!	!	!	!
22	TIME RIDERS	!	!	!	—
23	IT'S SHOWTIME	—	—	—	—
24	VAN HELSING'S FACTORY	!	!	!	—
25	N.Y.C. TRANSFORMER	!	—	!	—
26	THE HIGH FALL	!	—	—	—
27	SECRETS OF ST. ELMO	—	!	!	—
28	BANDIT	!	!	!	—





FÄHIGKEIT EIGENSTÄNDIG GEHEN ZU KÖNNEN

Nr.	Attraktion	EVAKUIERUNG		ZU- UND ABGANG	
		Sie müssen im Falle einer Evakuierung schnell und eigenständig aussteigen können	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können	Zugänglichkeit ist eingeschränkt	Einstieg in tiefliegende Boote nur über eine drehende Plattform möglich
29	MP XPRESS	!	!	!	—
30	SIDE KICK	!	—	!	—
31	SANTA MONICA STUNT SHOW	—	—	—	—
32	CRAZY SURFER	!	—	!	—
33	STORMY CRUISE	!	—	!	—
34	JET SKI - PIER PATROL	!	!	! Mitfahrt stehend!	—
35	SANTA MONICA WHEEL	!	—	!	—
36	RESCUE 112	—	—	!	—
37	PIER SIDE CAROUSEL	—	—	!	—
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE	!	!	!	—
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR	!	!	!	—
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER	—	—	—	—





MENSCHEN MIT FEHLENDEN GLIEDMASSEN

Bei der Beurteilung wurde eine vollständige Amputation von Gliedmassen unterstellt. Bei Teilamputation muss eine Beratung des Fachbereichs im Visitor Welcome Center vorgenommen werden.

Nr.	Attraktion	SITZKONFIGURATION		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN		EVAKUIERUNG	ERLEBNIS
		Sie brauchen Beine, damit Sie von den Rückhaltesystemen sicher festgehalten werden können.	Sie brauchen Arme, damit Sie von den Rückhaltesystemen sicher festgehalten werden können.	Sie brauchen Beine, damit Sie sich während der Fahrt mit den Beinen abstützen oder die Fahrbewegungen ausgleichen können.	Sie brauchen Hände und Arme, damit Sie sich während der Fahrt festhalten können.	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können.	Sie brauchen Hände und Beine oder entsprechende Hilfsmittel, um das Fahrzeug steuern zu können.
1	AREA 51 - TOP SECRET	!	—	!	!	!	—
2	THE LOST TEMPLE	!	—	!	!	!	—
3	ROXY THEATER 4-D KINO	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!	Nur auf Stühlen zusehen! Rüttelsitze meiden!	—	—	—	—
4	CRAZY COPS NEW YORK	—	—	—	—	!	—
5	THE BACKYARDIGANS MISSION TO MARS	!	—	!	!	!	—
6	AVATAR AIR GLIDER	!	—	—	—	!	—
7	GHOST CHASERS	!	—	!	—	!	—
8	BACK AT THE BARNYARD BUMPERS	—	—	!	!	!	—
9	SPLAT-O-SPHERE	!	—	—	!	!	!
10	FAIRY WORLD SPIN	—	—	!	!	—	—
11	DORA'S BIG RIVER ADVENTURE	—	—	!	!	!	—
12	SEA SWING	—	—	—	!	—	—
13	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - LICENSE TO DRIVE	—	—	—	—	—	!





MENSCHEN MIT FEHLENDEN GLIEDMASSEN

Bei der Beurteilung wurde eine vollständige Amputation von Gliedmassen unterstellt. Bei Teilamputation muss eine Beratung des Fachbereichs im Visitor Welcome Center vorgenommen werden.

Nr.	Attraktion	SITZKONFIGURATION		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN		EVAKUIERUNG	ERLEBNIS
		Sie brauchen Beine, damit Sie von den Rückhaltesystemen sicher festgehalten werden können.	Sie brauchen Arme, damit Sie von den Rückhaltesystemen sicher festgehalten werden können.	Sie brauchen Beine, damit Sie sich während der Fahrt mit den Beinen abstützen oder die Fahrbewegungen ausgleichen können.	Sie brauchen Hände und Arme, damit Sie sich während der Fahrt festhalten können.	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können.	Sie brauchen Hände und Beine oder entsprechende Hilfsmittel, um das Fahrzeug steuern zu können.
14	SPONGEBOB SPLASH BASH	!	—	—	!	!	!
15	JIMMY NEUTRON'S ATOMIC FLYER	!	!	—	!	!	—
16	SKYE'S HIGH FLYER	!	—	—	!	—	—
17	ZUMA'S ZOOMERS	—	—	—	!	—	—
18	SPIELPLATZ IM NICKLAND	—	—	—	—	—	—
19	PAW PATROL TOWER	—	—	—	—	—	—
20	ADVENTURE TOUR	—	—	—	!	—	—
21	EXCALIBUR - SECRETS OF THE DARK FOREST	—	—	!	!	!	—
22	TIME RIDERS	—	—	!	!	!	—
23	IT'S SHOWTIME	—	—	—	—	—	—
24	VAN HELSING'S FACTORY	!	—	!	!	!	—
25	N.Y.C. TRANSFORMER	!	!	!	!	—	—
26	THE HIGH FALL	!	!	—	!	—	—





MENSCHEN MIT FEHLENDEN GLIEDMASSEN

Bei der Beurteilung wurde eine vollständige Amputation von Gliedmassen unterstellt. Bei Teilamputation muss eine Beratung des Fachbereichs im Visitor Welcome Center vorgenommen werden.

Nr.	Attraktion	SITZKONFIGURATION		VERMEIDUNG VON VERLETZUNGEN		EVAKUIERUNG	ERLEBNIS
		Sie brauchen Beine, damit Sie von den Rückhaltesystemen sicher festgehalten werden können.	Sie brauchen Arme, damit Sie von den Rückhaltesystemen sicher festgehalten werden können.	Sie brauchen Beine, damit Sie sich während der Fahrt mit den Beinen abstützen oder die Fahrbewegungen ausgleichen können.	Sie brauchen Hände und Arme, damit Sie sich während der Fahrt festhalten können.	Bei einer Evakuierung müssen lange Treppen und lange Gänge schnell durchlaufen werden. Leitern müssen bewältigt werden können.	Sie brauchen Hände und Beine oder entsprechende Hilfsmittel, um das Fahrzeug steuern zu können.
27	SECRETS OF ST. ELMO	—	—	—	—	!	—
28	BANDIT	!	—	!	!	!	—
29	MP XPRESS	—	!	—	!	!	—
30	SIDE KICK	—	!	—	!	—	—
31	SANTA MONICA STUNT SHOW	—	—	—	—	—	—
32	CRAZY SURFER	!	—	—	!	—	—
33	STORMY CRUISE	—	—	—	—	—	—
34	JET SKI - PIER PATROL	!	—	!	!	—	—
35	SANTA MONICA WHEEL	—	—	—	!	—	—
36	RESCUE 112	—	—	—	—	—	!
37	PIER SIDE CAROUSEL	!	—	!	!	—	—
38	STAR TREK™: OPERATION ENTERPRISE	!	!	—	!	!	—
39	MOVIE PARK STUDIO TOUR	!	—	!	!	!	—
40	SPIELPLATZ AM SANTA MONICA PIER	—	—	—	—	—	—





WEGWEISER FÜR MENSCHEN MIT EINSCHRÄNKUNGEN

Damit Ihr Aufenthalt im Movie Park Germany barrierefrei verläuft, haben wir hilfreiche Informationen für Sie zusammengestellt.

1. Anreise

Parkplätze für Mobilitätsgeschädigte befinden sich an unserem Busparkplatz. Bitte melden Sie sich bei unserem Personal über die Freisprecheinrichtung an und halten Sie Ihren Behindertenausweis bereit.

2. Aufenthalt im Movie Park

Attraktionen, Restaurants, Shops und Shows sind weitgehend für Rollstuhlfahrer barrierefrei zugänglich. Rollstuhlfahrer können, bis auf wenige Ausnahmen, Attraktionen über den Eingang besuchen. Sollten Sie auf eine Barriere treffen, sprechen Sie unser Personal an. Wir haben abseits der offiziellen Wege Gänge und Fahrstühle, die für Ihren Rollstuhl befahrbar sind. Bitte beachten Sie unsere Hinweise zur Benutzung der Attraktionen.

3. Sanitäre Anlagen:

Die großen Toilettenanlagen des Parks sind für Rollstuhlfahrer geeignet. Ausnahmen sind die Anlagen am Riesenrad und in einzelnen Restaurants.

4. Begleithunde:

Hunde sind im Movie Park nicht zugelassen, Begleithunde sind selbstverständlich von dieser Regelung ausgenommen. Wenn Sie einen Hund mitführen, muss dieser stets angeleint bleiben. In Shows und Attraktionen ist auch ein Begleithund nicht zugelassen. Bitte melden Sie Ihren Hund an der Kasse an. Bitte zeigen Sie dort eine Bescheinigung vor.

Jede in die Grundregeln des Infektionsschutzes einsichtsfähige Person ist verpflichtet, sich so zu verhalten, dass sie sich und andere keinen unangemessenen Infektionsgefahren aussetzt. Hierzu sind die allgemeinen Verhaltensregeln möglichst umfassend in allen Lebensbereichen einzuhalten.

